
PlayStation
HI-OCTANE
ハイオクタン
ELECTRONIC ARTS™

CONTENTS

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

SLPS 00171



※マニュアル中の画面写真はすべて開発中のものです。

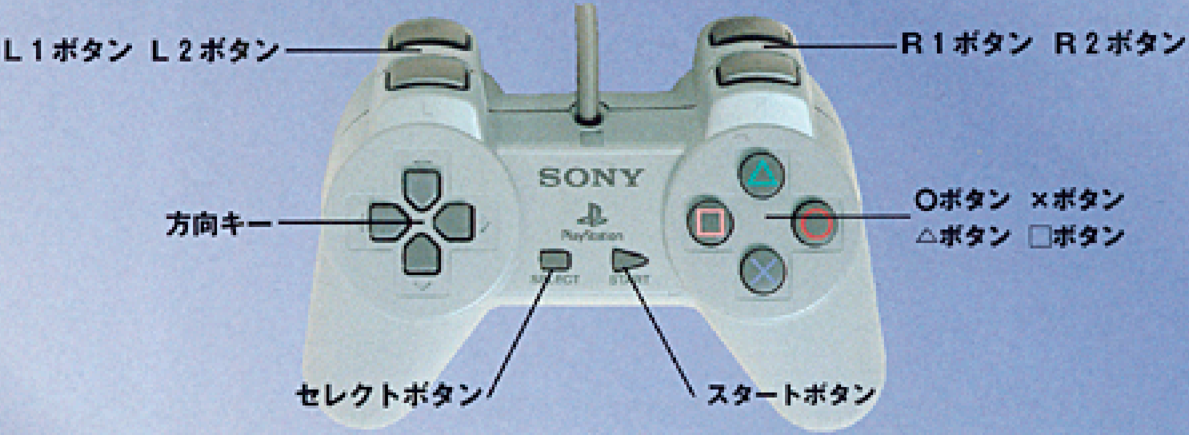

ホバーマシンを操っての、迫真バトル
荒涼とした世界に響わたるエンジン音。
OUTRIDER
最軽量マシン。燃費良。軽装備なのが欠点。
FLEXIWING
最高速度を誇るマシン。初心者には操縦が難しい。
SPEEDER
初心者にも操縦しやすい。
スピードはないがバランス良。
SLPS 00171



CAMION
超重量級マシン燃料を食うのが欠点か？
BESERKER
重量級のマシン。装備もスピードも十分。
VAMPIRE
スピード、武器共に十分。鋭角的なデザインが特徴。

コントローラの操作

［コントローラの名称］



［レース中の基本操作］

方向キー：左右でマシンの移動。

○ボタン：ブレーキ（押し続ける）。

×ボタン：アクセル（押し続ける）。

△ボタン：視点の切り替え。４つのタイプの視点を選択できます。
※「VS.シングルレース」モードでの視点切り換えはできません。

□ボタン：ターボエンジン始動。押し続けると、ターボメーターが上がり、
ボタンを放すとターボエンジンが始動します。
メーターがゼロの位置に下がるまでターボを使うことができます。
※アクセルボタン（×ボタン）を押していないときは、ターボの威力は発揮されません。

スタートボタン：ポーズ（一時停止）/ポーズ解除。

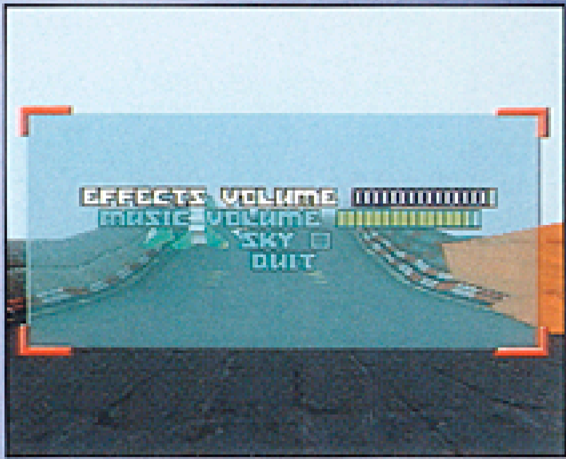
セレクトボタン：視点の切り替え。４つのタイプの視点を選択できます。
※「VS.シングルレース」モードでの視点切り換えはできません。

L１/L２ボタン：ミニガン発射（弾切れになりません）。

R１/R２ボタン：ミサイル発射（弾切れになります）。

【レース中のポーズ】

レース中にスタートボタンを押すと、
ポーズ（一時停止）がかかり、画面にウインドーが開きます。
ここでは、以下の設定が可能です。
方向キー上下でメニューを選んでください。



●エフェクト・ボリューム(EFFECTS VOLUME)

ゲーム中の効果音の音量を調節できます。方向キー左右（L,Rボタン）でメモリを調節してください。メモリが右側にあるほど、音量が大きくなります。

●ミュージック・ボリューム(MUSIC VOLUME)

ゲーム中のＢＧＭの音量を調節できます。方向キー左右（L,Rボタン）でメモリを調節してください。メモリが右側にあるほど、音量が大きくなります。

●スカイ(SKY)

レース中の背景に「空」のグラフィックを表示するかしないかを切り替えます。ここを選んで○ボタンを押すと、右側に表示されている四角マーク内の色が「白」から「透明」に変ります。「白」の状態にしておくと「空」が表示され、「透明」にしておくと表示されません。

※「VS.シングルレース」モードでは、常に四角マークは「透明」で、背景に「空」のグラフィックを表示することはできません。

●クイット(QUIT)

ここを選んで○ボタンを押すと、レースを中止して「メインメニュー画面」に戻ります。

ゲームスタート

プレイステーション本体にディスクをセットすると「名前入力画面」に切り換わります。

［名前入力画面］

プレイヤーの名前を入力します。方向キーで文字を選択し、○ボタンで入力してください。×ボタンで入力した文字を削除できます。スタートボタンを押すと、入力を終了して「メニュー画面」に進みます。



［メニュー画面］

メニューを選択します。方向キー上下で選択し、○ボタン（スタートボタン）で決定してください。



●レース(RACE)

「レースメニュー画面」に進みます。

●オプション(OPTION)

「メインオプション画面」に進みます。

レースの選択



【レースメニュー画面】

レースの種類を選択します。方向キー上下で選択し、○ボタン（スタートボタン）で決定してください。×ボタンを押すと「メニュー画面」に戻ります。

●チャンピオンシップ(CHAMPIONSHIP)

チャンピオンシップレースを行います。レースに挑戦してポイントを稼ぎながら、全9コースを制覇してください。ここを選ぶと「チャンピオンシップメニュー画面」に進みます。くわしくはＰ20をご覧ください。

●シングルレース(SINGLE RACE)

レースを１回行います。ここを選ぶと「コース選択画面」に進みます。

●クローンレース(CLONE RACE)

敵レーサー（１人）とタイムトライアルレースを行います。ベストタイムをめざしてください。ここを選ぶと「コース選択画面」に進みます。

●デスマッチ(DEATH MATCH)

デスマッチレースを行います。敵レーサーたちをクラッシュさせる攻撃練習用モードです。このモードには終わりがないので、モードを終了するときは、スタートボタンを押してウインドーを開き「クイット(QUIT)」を選んでください。

●ＶＳ.シングルレース (VS. SINGLE RACE)

２人同時プレイモードです。上の画面がプレイヤー１、下がプレイヤー２の操作になります。ここを選ぶと「コース選択画面」に進みます。また、後記（Ｐ９）の「マシン選択画面」で設定するマシンの色は、プレイヤー１側のマシンの色となり、このとき設定した色によってプレイヤー２側の色が右のように自動的に決定されます。

[プレイヤー１の色]	→ [プレイヤー２の色]
灰色	黒
緑	灰色
紫	緑
ピンク	紫
青	ピンク
黄色	青
赤	黄色
黒	赤

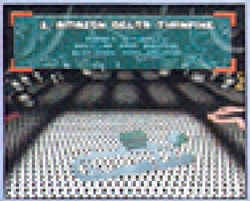
●メインメニュー(MAIN MENU)

ここを選ぶと「メインメニュー画面」に戻ります。

【コース選択画面】

コースを選択します。方向キー左右でコースを選択、上下で周回数（NUMBER OF LAPS）を変更できます。○ボタン（スタートボタン）を押すと、コースを決定して「マシン選択画面」に進みます。×ボタンを押すと「レースメニュー画面」に戻ります。

※「チャンピオンシップ」モードでは、コースの選択、周回数の変更はできません。



★画面上部にコースの情報が表示されます

●ナンバー・オブ・ラップス(NUMBER OF LAPS)

設定されている周回数を表示します。方向キー上下で変更できます。「チャンピオンシップ」モードでは変更できません。

●ベストラップ(BEST LAP)

「チャンピオンシップ」モードで記録したベストラップ（最初は9999）を表示します。
電源を切る、またはリセットすると、記録は「9999」に戻ります。

●ベストレース(BEST RACE)

「チャンピオンシップ」モードで記録したベスト合計タイム（最初は9999）を表示します。電源を切る、またはリセットすると、記録は「9999」に戻ります。

【マシン選択画面】

マシンを選択します。方向キー左右でマシンを選択、上下で色を設定できます。○ボタン（スタートボタン）を押してマシンを決定すると、いよいよレースがスタートします。

×ボタンを押すと「レースメニュー画面」に戻ります。



★画面上部にはマシンの性能が表示されます

※メモリが多いほど高い数値を表します。

●スピード(SPEED)

スピードを表示します。

●ウエイト(WEIGHT)

機体の重量を表示します。

●アーマー(ARMOR)

防御力を表示します。

●ファイアパワー(FIREPOWER)

ターボエンジンの加速スピード（ターボメーターが上がるスピード）を表示します。

オプションの設定



【メインオプション画面】

さまざまなオプションを設定します。
方向キー上下で選択し、○ボタン（スタートボタン）で決定してください。×ボタンを押すと「メニュー画面」に戻ります。

●チェンジネーム (CHANGE NAME)

プレイヤー１とプレイヤー2(VS.シングルレース)の名前を変更できます。方向キー上下で変更するプレイヤーを選択し、○ボタンを押すと「名前入力画面」に進みます。前記（Ｐ６）の方法で文字を入力してください。「メインオプション(MAIN OPTION)」を選ぶと、入力を終了して「メインオプション画面」に戻ります。

●スカイ(SKY)

レース中の背景に「空」のグラフィックを表示するかしないかを切り替えます。ここを選んで○ボタンを押すと、右側に表示されている四角マーク内の色が「白」から「透明」に変ります。
「白」の状態にしておくと「空」が表示され、「透明」にしておくと表示されません。
※「VS.シングルレース」モードでは、常に四角マークは「透明」で、背景に「空」のグラフィックを表示することはできません。

●コンピューター・プレイヤーズ (COMPUTER PLAYERS)

「シングルレース」「デスマッチ」「ＶＳ．シングルレース」に登場する、敵レーサーの数を設定できます。方向キー左右（L.Rボタン）でメモリを設定してください。メモリ１つが敵レーサー１人を表します。

●サウンド・オプション (SOUND OPTION)



ＢＧＭ、効果音の音量を調節できます。方向キー上下でメニューを選び、左右（L.Rボタン）でメモリを調節してください。メモリが右側にあるほど、音量が大きくなります。

［ミュージック・ボリューム(MUSIC VOLUME)］
ゲーム中のＢＧＭの音量を調節できます。

［エフェクト・ボリューム(EFFECTS VOLUME)］
ゲーム中の効果音の音量を調節できます。

［メイン・オプション(MAIN OPTION)］ ここを選ぶと「メインオプション画面」に戻ります。

●オプショナル･コントロールズ(OPTIONAL CONTROLS)

レース中のコントローラ操作方法を切り替えることができます。ここを選んで○ボタンを押すと、右側に表示されている四角マーク内の色が「白」から「透明」に変ります。「透明」の状態に切り替えると、操作が以下のようになります。「白」に切り替えるとＰ４の基本操作になります。

・方向キー左右：マシンの移動。　・方向キー上：アクセル（押し続ける）。

・方向キー下：ブレーキ（押し続ける）。　・○/Ｒ１/Ｒ２ボタン：ミサイル発射。

・□/Ｌ１/Ｌ２ボタン：ミニガン発射。　・△ボタン：視点の切り替え。　・×ボタン：ターボエンジン始動。

●デスマッチ･ライブ (DEATH MATCH LIVES)

「デスマッチ」モードでの、プレイヤーと敵レーサーの防御力を設定できます。方向キー左右（Ｌ､Ｒボタン）でメモリを設定してください。メモリを上げるほど防御力が高くなり、クラッシュしにくくなります。

●ディフィカルティ･レベル(DIFFICULTY LEVEL)

レースの難易度を設定できます。方向キー左右（Ｌ､Ｒボタン）でメモリを設定してください。
メモリが右側にあるほど、敵レーサーの攻撃が激しくなります。

●メインメニュー(MAIN MENU)

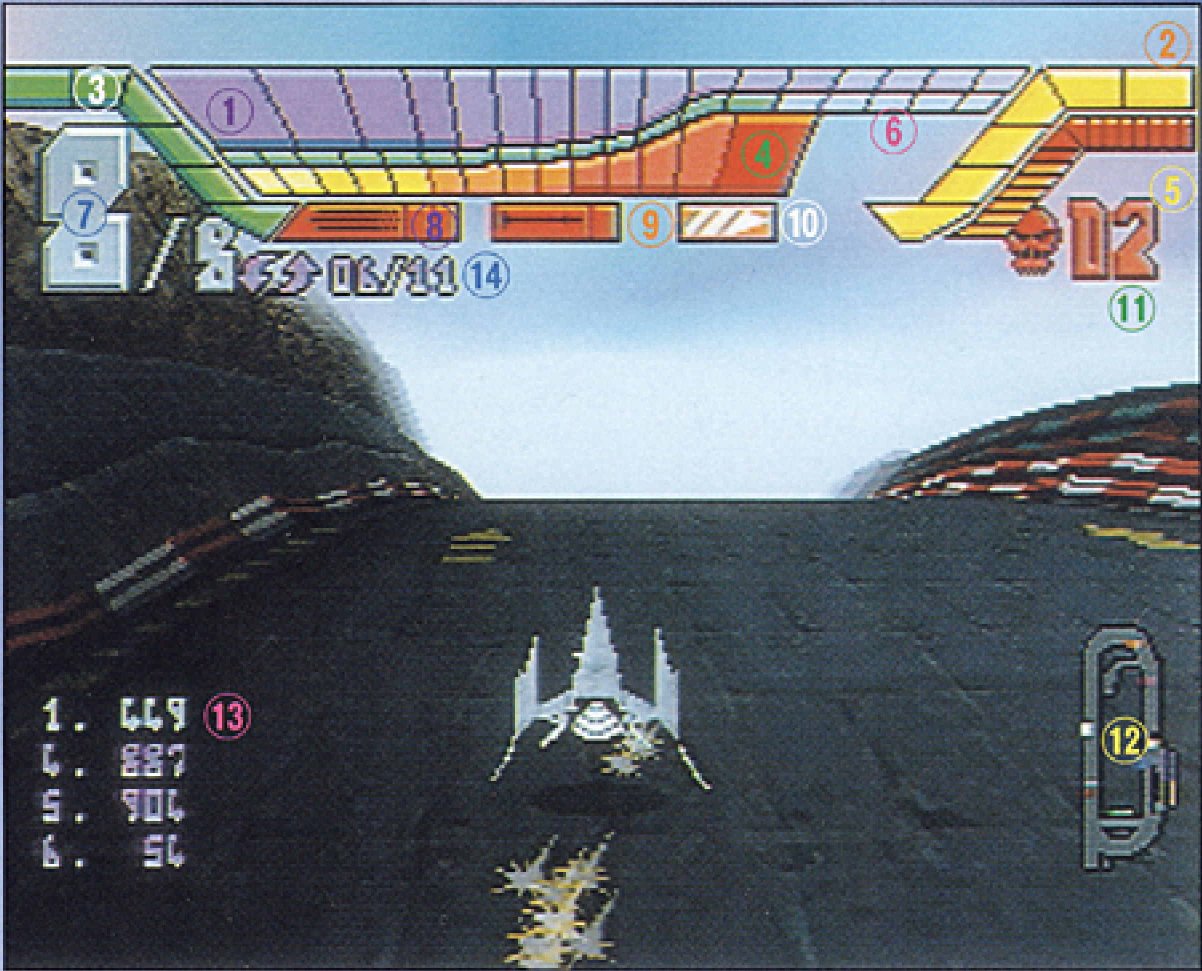
ここを選ぶと「メインメニュー画面」に戻ります。

レースのスタート

マシンを選択すると、いよいよレースがスタートします。

① 燃料メーター
② ミサイルメーター
③ シールドメーター
④ スピードメーター
⑤ ミニガンメーター
⑥ ターボメーター
⑦ 順位
⑧ ミニガンレベル
⑨ ミサイルレベル
⑩ ブースターレベル
⑪ クラッシュ数
⑫ マップ
⑬ ラップタイム
⑭ ラップ数

【レース画面の見かた】







①燃料メーター

燃料の残り数を表します。ここがゼロになると燃料切れ(FUEL EMPTY)になり、マシンは停止してしまいます。燃料補給ピットに入ると回復できます。
※クローンレースでは燃料は減りません。

②ミサイルメーター

ミサイルの残り弾数を表します。ここがゼロになるとミサイルが発射できなくなります。ミサイル補給ピットに入ると回復できます。

③シールドメーター

シールドの残り数を表します。ここがゼロになるとクラッシュします。シールド補給ピットに入ると回復できます。

④スピードメーター

マシンの速度を表します。

⑤ミニガンメーター

発射しているミニガンの過熱量を表します。L1(L2)ボタンを押し続けるとメーターが上がり、メーターが最大になると連射ができなくなります。ボタンを放すと回復します。

⑥ターボメーター

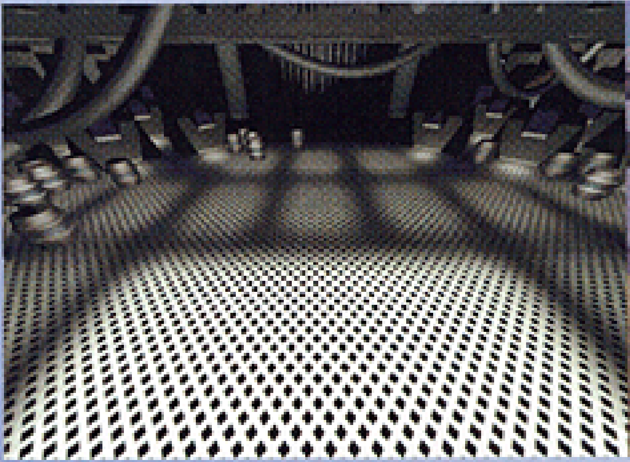
ターボエンジンの加速状態を表します。□ボタンを押し続けるとメーターが上がり、放すとターボエンジンが始動します。メーターがゼロの位置に下がるまで、ターボを使うことができます。
※アクセルボタン(×ボタン)を押していないときは、ターボの威力は発揮されません。

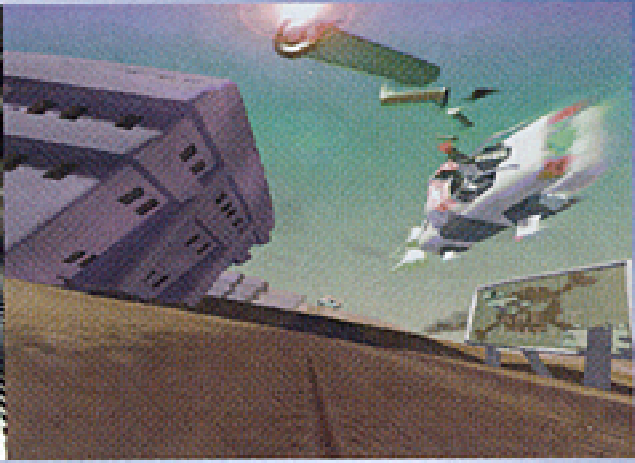
⑦順位

現在の順位/全レーサー数を表します。

⑧ミニガンレベル

現在のミニガンのレベル(威力)を表示します。アイテム「ミニガン・アップグレード」を入手すると、ここのメモリが1つ上がり、威力がアップします。最大3メモリまでレベルアップ可能です(アイテム





の種類→Ｐ 23 ）。

⑨ミサイルレベル

現在のミサイルのレベル（威力）を表示します。アイテム「ミサイル・アップグレード」を入手すると、ここのメモリが１つ上がり、威力がアップします。最大３メモリまでレベルアップ可能です（アイテムの種類→Ｐ23 ）。

⑩ブースターレベル

現在のターボエンジンのチャージスピード（ターボメーターが上がるスピード）を表示します。アイテム「ブースター・アップグレード」を入手すると、ここのメモリが 1つ上がり、チャージスピードが速くなります。最大３メモリまでスピードアップ可能です（アイテムの種類→Ｐ23 ）。

⑪クラッシュ数

プレイヤーが敵レーサーをクラッシュさせた回数を表示します。

⑫マップ

プレイヤーと敵レーサーたちの現在地を表示します。操作しているマシンの色が表示されます。

⑬ラップタイム

各周回のタイムを表示します。

⑭ラップ数

現在の周回数/設定された周回数を表示します。

【攻　撃】

レース中、敵レーサーたちを攻撃することができます。前方に敵レーサーが現れると、画面に照準が表示されます。敵をロックオンしたとき（照準が赤くなったとき）が攻撃のチャンスです。Ｌ１（Ｌ２）ボタンでミニガン、Ｒ１（Ｒ２）ボタンでミサイルを発射して攻撃してください。

※「ＶＳ．シングルレース」モードでは、照準は表示されません。



【補　給】

燃料、ミサイル、シールドのメーターが残り少なくなってきたら、補給を行う必要があります。補給は、それぞれの補給ピットで行ってください。

補給ピット

コース上のどこかに、補給ピットが設置されています。以下の標識を目印にして、場所を探してください。それぞれの補給ピットのエリア内にマシンを移動させると、補給が行われます。停止している時間が長いほど、補給量は多くなります。




燃料補給ピット


ミサイル補給ピット


シールド補給ピット

【燃料切れ】

「燃料メーター」がゼロになると、燃料切れ(FUEL EMPTY)になります。修理艇がやって来て、少しの燃料を補給してくれます。補給後、再スタートです。



【クラッシュ】

「シールドメーター」がゼロになると、プレイヤーのマシンはクラッシュします。修理艇がやって来て、燃料、ミサイル、シールドの各メーターを満タンに補給してくれます。補給後、再スタートになりますが、それまでにアップさせたミニガンやミサイル、ブースターのレベルは１つ下がります。

【近道】

近道が隠されているコースもあります。コースのどこかに、開いたり閉じたりしている壁や、攻撃することで破壊できる壁があり、壁の向こうに道が隠されています。近道を探し出して、敵レーサーを追い抜きましょう。

スーパーカー(SUPER CAR)

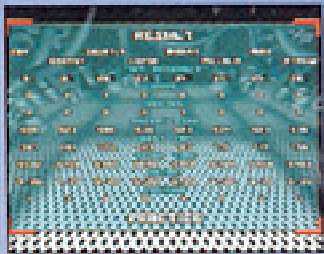
以下の２つの条件のどれかを満たすと、画面に「スーパーカー(SUPER CAR)」と表示されます。

・ファイナルラップ以外の周回を第１位で周ったとき(2周連続1位のときは無効)
・現在の順位が１位の状態で敵レーサーをクラッシュさせたとき

スーパーカーの状態になると、マシンの燃料、ミサイル、シールドのメーターが満タンになり、ミニガン、ミサイル、ブースターの威力レベルが最大までアップし、マシンの性能がアップします。敵レーサーを一気に追い抜くチャンスです。一定時間がすぎると元に戻ります。

～レースの終了～

レーサーたちが全員ゴールすると（またはプレイヤーのゴール後にスタートボタンを押してウインドーを開き「クイット(QUIT)」を選ぶ）レースが終了し、「レース結果画面」に切り換わります。
※『ハイオクタン』のレースは、早くゴールするということだけではなく、どれだけレベルの高い（内容の濃い）レースを行ったか、ということも順位に影響してきます。
下記の「レイティング」の評価が高ければ順位が上がる場合もあります。
また、同じ順位のレーサーがいる場合もあります。



【レース結果画面(RESULT)】

終了したレースの結果が表示されます。○ボタンを押すと「メインメニュー画面」に戻ります。「チャンピオンシップ」モード時は、○ボタンを押すと「ポイント画面」に進みます（ポイント画面→Ｐ21）。

【レース結果画面(RESULT)】

終了したレースの結果が表示されます。○ボタンを押すと「メインメニュー画面」に戻ります。「チャンピオンシップ」モード時は、○ボタンを押すと「ポイント画面」に進みます（ポイント画面→Ｐ21）。

●キルズ(KILLS)プレイヤーが敵レーサーをクラッシュさせた回数を表示します。
●デス(DEATHS)プレイヤーがクラッシュした回数を表示します。
●アベレージ・ラップ(AVERAGE LAP) 1周の平均タイムを表示します。
●ベストラップ(BEST LAP) 1周のベストタイムを表示します。
●トータルタイム(TOTAL TIME)合計タイムを表示します。
●レイティング(RATING)

プレイヤーの操作の上達度が20点満点で評価されます。敵レーサーをクラッシュさせた数や、プレイヤーがクラッシュした数（減点の対象）、入手したアイテム数なども評価の対象です。また、高くジャンプしたときに方向キーの右（左）を押し続けると､マシンが激しくスピンして画面に「180°」「360°」「720°」と表示されることがあります。これはスピンのかっこよさを表し､芸術的なスピンをすると高く評価されます。「720°」のスピンをめざしましょう。

●ポジション(POSITION)

プレイヤーの順位を表示します。


3/8
LAP 01/10
KILLS
00
ROCKETS UPGRADED

チャンピオンシップの進めかた

チャンピオンシップのルール

・敵レーサーたち（７人）とレースを行います。
・全９コース用意されています。ゴールした順位によって、ポイントが与えられます。
・レース終了後、獲得ポイントの合計数が３位以内に入ると、次のコースに進むことができます。
・９コースを終了した時点で、一番多くのポイントを獲得したレーサーが優勝になります。



［チャンピオンシップメニュー画面］

「レースメニュー画面」で「チャンピオンシップ」を選択すると、この画面に進みます。方向キー上下でメニューを選択し、○ボタン（スタートボタン）で決定してください。×ボタンを押すと「レースメニュー画面」に戻ります。

●コンティニュー・チャンピオンシップ（CONTINUE CHAMPIONSHIP）
前回のチャンピオンシップの結果から続けてスタートします。
※合計ポイント３位以内であるとき、セーブデータをロードした場合に表示されます。

●ニュー・チャンピオンシップ(NEW CHAMPIONSHIP)
新しくチャンピオンシップをスタートします。

●ロード・チャンピオンシップ(LOAD CHAMPIONSHIP)
セーブしておいたチャンピオンシップの結果から続けてスタートします。

●セーブ・チャンピオンシップ (SAVE CHAMPIONSHIP)
チャンピオンシップの結果をセーブします。セーブを行うには、メモリーカード内に２ブロックの空き容量が必要です。

●クイット・チャンピオンシップ(QUIT CHAMPIONSHIP)
ここを選ぶと、チャンピオンシップを中止して「レースメニュー画面」に戻ります。

～チャンピオンシップの終了～

レース終了後、「レース結果画面」で○ボタンを押すと「ポイント画面」に切り換わります。

【ポイント画面】

レースの順位と獲得ポイント数が表示されます。○ボタンを押すと「チャンピオンシップ・テーブル画面」に進みます。順位別の獲得ポイントは以下の通りです。

［1位＝20　2位＝16　3位＝13　4位＝11　5位＝9
　6位＝7　7位＝6　8位＝5］

【チャンピオンシップ·テーブル画面】

現在までの獲得ポイント数の総合順位が表示されます。○ボタンを押すと「チャンピオンシップメニュー画面」に戻ります。





～セーブ／ロード時のメッセージ～

セーブやロードを行ったとき、画面に以下のようなメッセージが表示されます。

[SAVING to SLOT 1 (2)]

メモリーカード１（２）にデータをセーブしています。もう少しお待ちください。

[GAME SAVED]

セーブ成功。

[NO SAVE-INSERT MEMORY CARD]

セーブ失敗。メモリーカード挿込口にメモリーカードが差し込まれていません。

[NO SAVE-FORMAT MEMORY CARD]

セーブ失敗。メモリーカードがフォーマットされていません。

[FORMAT SLOT]

メモリーカードをフォーマットする必要があるときに表示されます。「YES」「NO」を選んでください。

[NO SAVE-MEMORY CARD FULL]

セーブ失敗。メモリカードの容量がいっぱいです。2ブロックの空き領域を確保して、もう１度セーブを行ってください。

[NO SAVE-NOT ENOUGH SPACE]

セーブ失敗。データをセーブするために必要な空き領域がありません。もう１度セーブを行ってください。

[GAME DID NOT SAVE]

セーブ失敗。もう１度セーブを行ってください。

[OVER WRITE SLOT]

前回セーブしたデータの上に、重ねてセーブしようとしたときに表示されます。「YES」「NO」を選んでください。

[LOADING FROM SLOT 1 (2)]

メモリーカード１（２）からデータをロードしています。もう少しお待ちください。

[GAME LOADED]

ロード成功。

[GAME DID NOT LOAD]

ロード失敗。もう１度ロードを行ってください。

[NO LOAD-INSERT MEMORY CARD]

ロード失敗。メモリーカード挿込口にメモリーカードが差し込まれていません。

[NO LOAD-NO HIOCTANE DATA]

ロード失敗。メモリーカードにハイオクタンのセーブデータが見つからないのでロードできません。

[SELECT SLOT]

メモリーカード挿込口１と２の両方にメモリーカードが差し込まれているときに表示されます。どちら側にセーブ（ロード）するか、「メモリーカード挿込口１(SLOT ONE)」「メモリーカード挿込口２(SLOT TWO)」を選択してください。

アイテムの種類

コース上にアイテムが落ちている場合があります。入手して、マシンのパワーアップを図りましょう。マシンの機体がアイテムに触れると入手できます。



●ミニガン･アップグレード
(MINIGUN UPGRADE)

ミニガンのレベル（威力）をアップします。入手すると「ミニガンレベル」のメモリが1つ上がります。最大3メモリまでレベルアップ可能です（ミニガンレベル→P 14）。



●ミサイル･アップグレード
(MISSILE UPGRADE)

ミサイルのレベル（威力）をアップします。入手すると「ミサイルレベル」のメモリが1つ上がります。最大3メモリまでレベルアップ可能です（ミサイルレベル→P 15）。



●ブースター･アップグレード
(BOOSTER UPGRADE)

ターボエンジンの加速スピード（ターボメーターが上がるスピード）をアップします。入手すると「ブースターレベル」のメモリが1つ上がります。最大3メモリまでスピードアップ可能です（ブースターレベル→P 15）。



●エキストラ･フュエル(EXTRA FUEL)

燃料メーターが1メモリ回復します。



●エキストラ･シールド(EXTRA SHIELD)

シールドメーターが1メモリ回復します。



●エキストラ･アンモ(EXTRA AMMO)

ミサイルメーターが1メモリ回復します。



●フュエル･フル(FUEL FULL)

燃料メーターが満タンに回復します。



●シールド･フル(SHIELD FULL)

シールドメーターが満タンに回復します。



●アンモ･フル(AMMO FULL)

ミサイルメーターが満タンに回復します。



●ダブル･フュエル(DOUBLE FUEL)

燃料メーターを2倍にします（画面の表示は変化しません）。



●ダブルシールド(DOUBLE SHIELD)

シールドメーターを2倍にします（画面の表示は変化しません）。



●ダブル･アンモ(DOUBLE AMMO)

ミサイルメーターを2倍にします（画面の表示は変化しません）。

使用上のご注意

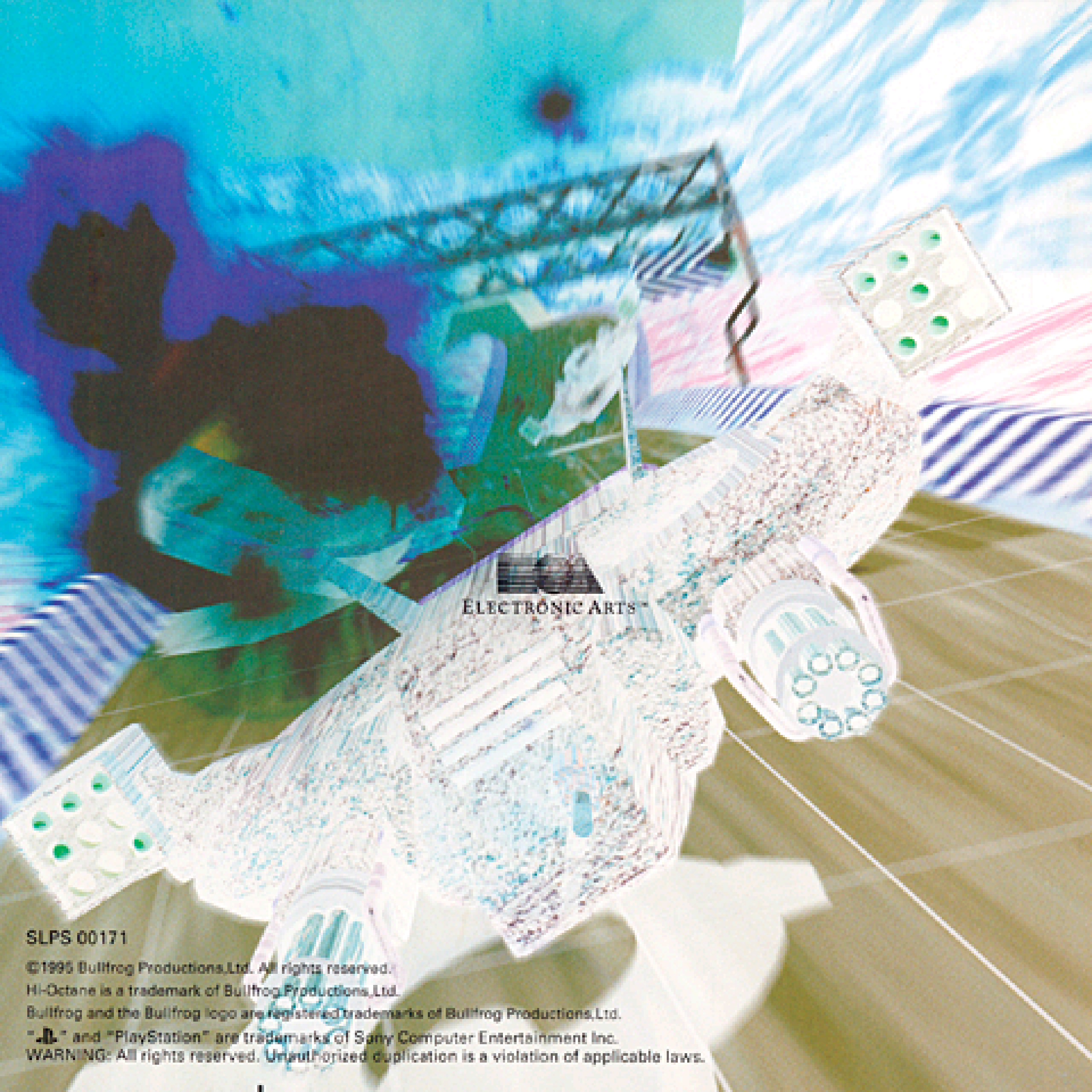
●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 00171

©1995 Bullfrog Productions,Ltd. All rights reserved.
Hi-Octane is a trademark of Bullfrog Productions,Ltd.
Bullfrog and the Bullfrog logo are registered trademarks of Bullfrog Productions,Ltd.
"PS logo" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.